全港中學 STEAM x BIM 建造模型創意設計比賽 2026

宗旨／目標

本附件旨在邀請各中學提名學生參加上述比賽。

詳情

2. 「全港中學 STEAM x BIM 建造模型創意設計比賽 2026」由香港建造學院STEAM聯盟舉辦並獲教育局支持，旨在連繫建造業及STEAM學習，培養學生對STEAM相關學科的興趣。

3. BIM（Building Information Modelling，建築信息模擬）是以數碼模擬程序，演示建築生命周期內各項數據的立體模型。這項創新科技有助促進建築師、工程師和建造業界人士之間的溝通。比賽讓學生學習BIM的基本概念和BIM建模軟件，同時提升學生對建造過程運用創新科技的認知，以及對建築、工程和建造行業的了解。

4. 比賽分為初中組（中一至中三）及高中組（中四至中六），香港建造學院講師將為參加者提供工作坊及指導，以設計具創意的作品，以及協助學生完成比賽。最後作品會透過立體打印製成原型，讓學生體驗由虛擬構想轉化為實體模型的過程。得獎學生除可獲現金禮券作獎勵，作品更有機會於學院不同活動作展覽，例如「教育及職業博覽」及「香港建造學院開放日」等。

5. 現鼓勵學校提名對STEAM知識及技能的實踐應用，或對建築和建造工程範疇有興趣的學生參加上述比賽。比賽截止報名日期為2026年10月9日（星期五）。有關比賽詳情及報名方法，請參閱學院網站的最新消息：https://go.hkic.edu.hk/4fZebm2。

聯絡人

6. 如有查詢，請參考上述網頁，或致電 2100 9111 與香港建造學院陳小姐(Tiffy)聯絡。